

Разработка мобильных приложений
Конкурсное задание

**Региональный чемпионат по
профессиональному мастерству WorldSkills
Kazakhstan – 2020**



Алматы – 2020

Разработка мобильных приложений

Региональный чемпионат по профессиональному мастерству WorldSkills Kazakhstan – 2020

Конкурсное задание

выполняется 2 дня, всего 18 часов

Республика Казахстан 2020 г.

Введение

Конкурсное задание состоит из четырех модулей.

Модуль 1 – Проектирование мобильного приложения «College»

Модуль 2 – Разработка мобильного приложения «College» и внедрение базы данных

Модуль 3 – Тестирование мобильного приложения

Модуль 4 – Презентация проекта

Описание задания

Модули выполняются в следующей последовательности:

1. Модуль 1

2. Модуль 2

3. Модуль 3

4. Модуль 4

Модуль 1 – Проектирование мобильного приложения «College» (2,5 часа)

В данном модуле участники проектируют систему колледжа. Участники должны выполнить следующие компоненты:

- 1.1. Проектирование интерфейса мобильного приложения (UI/UX);
 - 1.1.1. Проектирование формы регистрации/авторизации;
 - 1.1.2. Проектирование вкладки студента;
 - 1.1.3. Проектирование вкладки преподавателя.
- 1.2. Проектирование функционала мобильного приложения;
- 1.3. Составление архитектуры базы данных мобильного приложения.

Модуль 2 – Разработка мобильного приложения «College» и внедрение базы данных (12 часов)

На данном этапе участники должны реализовать механизмы мобильного приложения «College» и составить базу данных в Firebase. Участники должны выполнить реализовать следующие компоненты:

- 2.1. Составление БД в Firebase;
- 2.2. Реализация формы регистрации/авторизации;
- 2.3. Реализация CRUD операций;
- 2.4. Реализация журнала для преподавателя;
- 2.5. Реализация push-уведомления для студента.
- 2.6. Реализация push-уведомления для родителя.

Во втором модуле участники заканчивают разработку мобильного приложения и приступают к системному и приемочному тестированию.

Модуль 3 - Тестирование мобильного приложения (2,5 часов)

В данном модуле участники заканчивают разработку мобильного приложения и приступают к системному и приемочному тестированию.

Модуль 4 – Презентация (3 часа)

На данном этапе участники готовят презентацию своих проектов. Презентация должна включать следующие компоненты:

- 1) архитектуру и проектирование мобильного приложения
- 2) интерфейс мобильного приложения
- 3) листинг мобильного приложения
- 4) архитектуру базы данных
- 5) демонстрация приложения на устройстве

Критерии оценки

Оценка результата работы конкурсантов проводится экспертами на финальной презентации проектов по следующим критериям:

1. Архитектура мобильного приложения.
2. Уровень комплексности созданной базы данных в Firebase.
3. Соответствие мобильного приложения его архитектуре.
4. Наличие CRUD компонентов в мобильном приложении.
5. UI/UX мобильного приложения
6. Презентация

График проведения конкурса:

Первый день:

Модуль 1– 2,5 часа

Модуль 2 - 6 часов (начало)

Второй день:

Модуль 2 – 6 часов

Модуль 3 – 2,5 часа

Модуль 4 – 3 часа

За пять модуля участник имеет возможность набрать 100 баллов.