

ТЕХНИЧЕСКОЕ ОПИСАНИЕ

Разработка мобильных приложений

СОДЕРЖАНИЕ ТЕХНИЧЕСКОГО ОПИСАНИЯ

1. Введение	3
1.1. Наименование и описание компетенции.....	3
1.2. Содержание, соответствие и значение настоящего документа	3
1.3. Связанные документы	3
2. Спецификация стандартов WSSS	4
2.1. Общие сведения о спецификации стандартов WSSS/WSKSS.....	4
3. Подход и принципы оценивания	7
3.1. Общие положения	7
4. Схема выставления оценки.....	8
4.1. Общие положения.....	8
4.2. Критерии оценки	8
4.3. Аспекты.....	9
4.4. Процедура оценивания	9
4.5. Измеряемая оценка	9
4.6. Обзор процедуры оценивания	9
4.7. Спецификация завершения процедуры оценивания	10
4.8. Процедура оценивания	10
5. Конкурсное задание	11
5.1. Общие положения	11
5.2. Структура конкурсного задания	11
5.3. Требования к структуре конкурсного задания	11
5.4. Разработка конкурсного задания	15
5.5. Утверждение конкурсного задания	12
5.6. Изменение конкурсного задания на чемпионате	13
6. Управление компетенцией и общение.....	14
6.1. Дискуссионный форум	14
6.2. Информация для участников чемпионата	14
6.3. Текущее руководство	14
7. Требования охраны труда и техники безопасности	15
7.1. Требования охраны труда и техники безопасности на чемпионате	15
8. Материалы и оборудование	15
8.1. Инфраструктурный лист	15
8.2. Материалы и оборудование, которые конкурсанты могут иметь при себе	15
8.3. Материалы и оборудование, запрещенные на площадке	15

1 ВВЕДЕНИЕ

1.1 НАИМЕНОВАНИЕ И ОПИСАНИЕ КОМПЕТЕНЦИИ

1.1.1 Название профессиональной компетенции

«Разработка мобильных приложений»

1.1.2 Описание профессиональной компетенции.

Смартфоны продаются и продажи только растут. Компании всё больше вкладывают в развитие мобильных технологий, благодаря чему потребители из просто пользователей плавно превращаются в тех, кто использует мобильные устройства везде и всегда: на работе, дома, на отдыхе. Что приводит к важным последствиям для компаний-разработчиков мобильных приложений: спрос на «Mobile-программистов», способных выполнять множество профессиональных задач, растёт также высокими темпами. А подходящих профессионалов на рынке сейчас появляется крайне мало.

Основная задача специалиста по разработке мобильных приложений— создание мобильного приложения, сочетающего в себе такие обязательные качества, как безотказная работа на одной из мобильных операционных платформ (Apple iOS, Google Android, Windows Phone), удобный пользовательский интерфейс, многофункциональность.

1.2 СОДЕРЖАНИЕ, СООТВЕТСТВИЕ И ЗНАЧЕНИЕ НАСТОЯЩЕГО ДОКУМЕНТА

Документ содержит информацию о стандартах, которые предъявляются участникам для возможности участия в соревнованиях, а также принципы, методы и процедуры, которые регулируют соревнования. При этом WSK признаёт авторское право WorldSkills International (WSI). WSK также признаёт права интеллектуальной собственности WSI в отношении принципов, методов и процедур оценки, которые определяют Чемпионат.

Каждый эксперт и конкурсант должны знать и понимать это Техническое описание.

В случае конфликта на разных языках Технического описания русская версия имеет приоритет.

1.3 СВЯЗАННЫЕ ДОКУМЕНТЫ

Данное Техническое описание содержит только информацию, касающуюся компетенции «Разработка мобильных приложений», его необходимо рассматривать в контексте со следующими документами:

- WSK – Правила конкурса
- WSI – Спецификация стандартов WorldSkills
- WSK – Стратегия оценки WorldSkillsKazakhstan
- WSK – Интернет-ресурсы, указанные в этом документе
- Правила охраны труда и техники безопасности Республики Казахстан

В случае отсутствия документов, утвержденных для применения в WSK, используются документы WSI.

2 СПЕЦИФИКАЦИЯ СТАНДАРТОВ WSSS

2.1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ О СПЕЦИФИКАЦИИ СТАНДАРТОВ WSSS/WSKSS

WSK старается использовать Международные спецификаций стандартов WorldSkills (WSSS) в тех отраслях, где это возможно. Если компетенция является эксклюзивной для конкурса Worldskills Kazakhstan, WSK разрабатывает собственные спецификации стандартов (WSKSS), используя те же принципы и рамки, что и WSSS. В настоящем документе использование слов «Спецификация стандартов» будет относиться как к WSSS, так и к WSKSS.

WSSS определяет знание, понимание и конкретные компетенции, которые лежат в основе лучших международных практик с точки зрения демонстрации результатов технического и профессионального образования. Она должна отражать коллективное общее понимание того, что соответствующая рабочая специальность или профессия представляет для производства и бизнеса.

Каждое соревнование по компетенции направлено на отражение лучшей международной практики, в соответствии Спецификацией стандартов. Таким образом, Спецификация стандартов является руководством к необходимому обучению и подготовки к участию в соревнованиях по компетенции.

Во время соревнований оценка знаний и навыков будет проводиться через оценку выполнения конкурсных заданий. Отдельная оценка знаний и навыков не производится.

Спецификация стандартов разделяются на отдельные секции, имеющие заголовки и нумерацию.

Каждой секции присваивается процент от общего количества баллов для указания относительной важности в пределах Спецификации стандартов. Сумма всех процентных значений равна 100.

Схема оценки и конкурсное задание должно оценивать только те навыки, которые указаны в Спецификации стандартов. Они должны следовать распределению оценок в пределах процентных норм WSSS.

Распределение оценок в Схеме оценки и конкурсном задании должно соответствовать Спецификации стандартов, насколько это практически возможно. Разрешается изменение до 5 % при условии, что это не искажает общий вес, определенный Спецификацией стандартов.

2.2.1 Спецификация стандартов

	Раздел	Важность %
1	Организация и управление работой	5
	Конкурсанты должны знать и понимать: <ul style="list-style-type: none"> • Принципы и навыки, обеспечивающие продуктивную работу; • Преимущества использования современных средств разработки. 	
	Конкурсанты должны уметь: <ul style="list-style-type: none"> • Использовать предоставленные ресурсы для продуктивной работы; • Применять исследовательские технологии и навыки, чтобы иметь представление о самых последних отраслевых рекомендациях; • Анализировать результаты собственной деятельности в сравнении с ожиданиями и потребностями клиента и организации. 	
2	Решение проблем, инновационность и инициативность	5
	Конкурсанты должны знать и понимать: <ul style="list-style-type: none"> • Общие типы проблем, которые могут возникнуть при разработке программного обеспечения; 	

	<ul style="list-style-type: none"> • Общие типы проблем, которые могут возникнуть в коммерческой организации; • Диагностические подходы к решению проблем. • Тенденции и разработки в отрасли, включая новые платформы, языки, условные обозначения и технические навыки. 	
	<p>Конкурсанты должны уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Использовать аналитические навыки, чтобы: • синтезировать сложную или неоднородную информацию; • определять функциональные и нефункциональные требования спецификации. • Использовать навыки исследования и обучения, чтобы: • получать пользовательские требования (например, опросы, анкеты, поиск и анализ документов, совместная разработка приложения и наблюдение); • независимо исследовать возникшие проблемы. • Использовать навыки решения проблем, чтобы: • своевременно идентифицировать и решать проблемы; • грамотно собирать и анализировать информацию; • разрабатывать альтернативы для принятия решений, выбирать наиболее уместные варианты и реализовать необходимое решение. 	
3	Анализ и проектирование мобильного приложения	30
	<p>Конкурсанты должны знать и понимать:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Важность принятия во внимание всех возможных вариантов и выработки оптимального решения на основе здравого аналитического суждения и с учетом интересов клиента; • Важность использования методологий системного анализа и проектирования; • Необходимость следить за новыми технологиями и принимать решение относительно уместности их применения; • Важность оптимизации проекта системы с упором на модульность и возможность повторного использования. 	
	<p>Конкурсанты должны уметь:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Проектировать приложение при помощи: • макета приложения и переходов; • схемы класса, схемы последовательности, схемы состояния, схемы деятельности; • проектирования человеко-машинного интерфейса; • проектирования системы безопасности и средств управления; • проектирования многоуровневого приложения. 	
4	Разработка мобильных приложений	50
	<p>Конкурсанты должны знать и понимать:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Важность принятия во внимание всех возможных вариантов и выработки оптимального решения для выполнения требований пользователя и с учетом интересов клиента; • Важность использования методологий разработки систем; • Важность принятия во внимание всех нормальных и аномальных сценариев и работы с исключительными ситуациями; • Важность соблюдения стандартов (например, кодекса стандартов, руководства по стилю, проектов пользовательских интерфейсов); • Использование существующего кода в качестве основы для анализа и 	

	модификаций; <ul style="list-style-type: none"> • Важность выбора наиболее уместного инструмента разработки из имеющихся в наличии. 	
	Конкурсанты должны уметь: <ul style="list-style-type: none"> • Использовать технологии для разработки мобильных приложений; • Использовать технологии для работы с базами данных; • Использовать технологии для работы с различными протоколами обмена данными; • Строить приложения со сложной логикой переходов; • Работать со стандартными сервисами платформы (например: google services, apple); 	
5	Тестирование мобильных приложений	10
	Конкурсанты должны знать и понимать: <ul style="list-style-type: none"> • Устранение наиболее распространенных проблем ПО; • Важность тщательного тестирования решений; • Важность документирования испытаний 	
	Конкурсанты должны уметь: <ul style="list-style-type: none"> • Планировать тестирование (например, тестирование элементов, объемное тестирование, комплексное тестирование, приемочное тестирование); • Проектировать контрольные примеры с данными и проверять результаты этих примеров; • Отлаживать мобильное приложение и устранять ошибки; • Отчитываться о процессе тестирования. 	
	Всего	100

3 ПОДХОД И ПРИНЦИПЫ ОЦЕНИВАНИЯ

3.1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Стратегия устанавливает принципы и методы, которым должны соответствовать оценка и начисление баллов Worldskills Kazakhstan.

Экспертная оценка лежит в основе соревнований WSK. По этой причине она является предметом постоянного профессионального совершенствования и тщательного исследования. Накопленный опыт в оценке будет определять будущее использование и направление развития основных инструментов оценки, применяемых на соревнованиях Worldskills Kazakhstan: схема выставления оценки, конкурсное задание и информационная система чемпионата (CIS).

Оценка на соревнованиях Worldskills Kazakhstan попадает в одну из двух категорий: измерение и судейское решение. Для обеих категорий оценки использование точных эталонов для сравнения, по которым оценивается каждый аспект, является существенным для гарантии качества.

Схема выставления оценки должна соответствовать процентным показателям в WSSS. Конкурсное задание является средством оценки мастерства конкурсанта, а также соответствует техническим стандартам. CIS позволяет своевременно и точно производить регистрацию оценок, и расширяет аналитические возможности.

Схема выставления оценки в общих чертах является определяющим фактором для процесса разработки Конкурсного задания. Разработанные конкурсное задание и схема оценки должны гарантировать, что они соответствуют техническому описанию и принципам оценки, изложенными в Стратегии оценки WSK. Они должны быть согласованы экспертами и представлены на WSK для утверждения в комплексе для демонстрации их качества и соответствия спецификации стандарта.

Перед подачей документов на утверждение WSK, схема оценки и конкурсное задание должны быть рассмотрены на Командой по управлению компетенцией (SMT) для проверки на соответствие стандартам с помощью CIS.

4 СХЕМА ВЫСТАВЛЕНИЯ ОЦЕНКИ

4.1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

В данном разделе описывается роль и место Схемы выставления оценки, процесс выставления экспертом оценки конкурсанту за выполнение конкурсного задания, а также процедуры и требования к выставлению оценки.

Схема выставления оценки является основным инструментом Чемпионата Worldskills Kazakhstan, так как она связывает оценку со стандартами, которые представляют навыки, подлежащие проверке. Она предназначена для распределения баллов по каждому оцениваемому аспекту, который может относиться только к одному модулю WSSS.

Отражая весовые коэффициенты, указанные в WSSS, Схема выставления оценок устанавливает параметры разработки Конкурсного задания. В зависимости от природы навыка и требований к его оцениванию может быть полезно изначально разработать Схему выставления оценок более детально, чтобы она послужила руководством к разработке Конкурсного задания. В качестве альтернативы, сначала может быть разработано Конкурсное задание, а на его основе схема оценки. В конечном итоге Схема оценки и Конкурсное задание должны полностью соответствовать друг другу.

В разделе 2.1 указан максимально допустимый процент отклонения, Схемы выставления оценки Конкурсного задания от долевых соотношений, приведенных в Спецификации стандартов.

Схема выставления оценки и Конкурсное задание могут разрабатываться одним человеком, группой экспертов или всеми экспертами. Детальная и окончательная схема оценки и конкурсное задание должно быть одобрено всем Экспертным жюри до подачи на независимую оценку качества. Исключением из этого процесса являются Чемпионаты по компетенциям, которые используют внешнего разработчика для создания схемы оценки и конкурсного задания.

Кроме того, эксперты могут представить свои схемы оценки и конкурсные задания для комментариев предварительного одобрения задолго до завершения работ, чтобы избежать неудач на поздней стадии. Им также рекомендуется работать с командой CIS на этом промежуточном этапе, чтобы в полной мере использовать возможности CIS.

Во любом случае полная и утвержденная Схема оценки должна быть введена в CIS не менее чем за четыре недели до начала Чемпионата, используя электронную таблицу или другие разрешенные методы.

4.2 КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Основные заголовки Схемы выставления оценки являются критериями оценки. Перечень этих критериев должен быть согласован с конкурсным заданием. В некоторых соревнованиях по компетенции критерии оценки могут совпадать с заголовками разделов в WSSS; в других они могут полностью отличаться. Как правило, бывает от трех до девяти критериев оценки. Независимо от того, совпадают ли они с заголовками, Схема выставления оценки должна отражать долевые соотношения, указанные в WSSS.

Критерии оценки создаются лицом (группой лиц), разрабатывающим Схему выставления оценки, которые могут определять критерии, которые они считают наиболее подходящими для оценки конкурсного задания. Каждый критерий оценки определяется буквой (А-І).

Это будет общая сумма баллов, присужденных по каждому аспекту в рамках данного критерия оценки.

Итоговая сводка по оценкам, составленная CIS, будет содержать список критериев оценки.

Оценки, присвоенные каждому критерию, будут рассчитываться CIS. Это будет итоговая сумма баллов, присвоенных каждому аспекту оценки в рамках данного критерия оценки.

4.3 АСПЕКТЫ

Каждый аспект подробно описывает один из оцениваемых показателей, а также возможные оценки или инструкции по выставлению оценок. Аспекты оцениваются либо путем измерения, либо оценки и отображаются в соответствующей оценочной форме.

В ведомости оценок подробно перечисляется каждый аспект, который должен быть оценен вместе с выделенной ему суммой баллов, эталонами и ссылкой на раздел спецификации стандартов.

Сумма баллов, выделенных для каждого аспекта, должна находиться в диапазоне оценок, указанных для этого раздела Спецификации стандартов. Это будет отображаться в таблице распределения баллов в системе CIS, в следующем формате, когда схема оценки рассматривается с С-4 недель. (Раздел 0):

	CRITERIA								TOTAL MARKS PER SECTION	WSSS MARKS PER SECTION	VARIANCE	
	A	B	C	D	E	F	G	H				
STANDARDS SPECIFICATION SECTION	1	5.00							5.00	5.00	0.00	
	2		2.00					7.50	9.50	10.00	0.50	
	3							11.00	11.00	10.00	1.00	
	4			5.00					5.00	5.00	0.00	
	5				10.00	10.00	10.00		30.00	30.00	0.00	
	6		8.00	5.00				2.50	9.00	24.50	25.00	0.50
	7			10.00				5.00		15.00	15.00	0.00
TOTAL MARKS	5.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	15.00	20.00	100.00	100.00	2.00	

4.4 ПРОЦЕДУРА ОЦЕНИВАНИЯ

В дополнение к измерению эксперты, будут принимать и профессиональные решения. Обычно это судейская оценка качества выполненной работы. Должны быть разработаны контрольные показатели, согласованы и записаны в ходе разработки и доработки схемы оценки и конкурсного задания с целью определения направления и помощи в принятии решения. Оценка через судейство использует следующую шкалу:

0: производительность ниже отраслевого стандарта в любой степени, в том числе без попытки;

1: производительность, соответствующая отраслевому стандарту;

2: производительность, которая соответствует отраслевому стандарту и в какой-то степени превосходит этот стандарт;

3: отличная или выдающаяся производительность по сравнению с отраслевыми стандартами и ожиданиями.

4.5 ИЗМЕРЯЕМАЯ ОЦЕНКА

Если не указано иное, будет назначена только максимальная отметка или ноль. Там, где используется возможность частичной оценки, это должно быть четко определено в аспекте.

4.6 ОБЗОР ПРОЦЕДУРЫ ОЦЕНИВАНИЯ

Как измеряемое, так и судейское оценивание должно производиться группой из трех экспертов.

Хорошая практика оценки включает в себя измеряемую и судейскую оценки, применяемые как в отдельности, так и в вместе. Окончательные пропорции измеряемой и судейской оценки, будут определяться стандартами, их весом и характером Конкурсного задания.

4.7 СПЕЦИФИКАЦИЯ ЗАВЕРШЕНИЯ ПРОЦЕДУРЫ ОЦЕНИВАНИЯ

Этот раздел является рекомендательным только потому, что он должен учитывать WSKSS и Конкурсное задание. На этом этапе может не выполняться. Если такая спецификация будет разработана, она может быть пересмотрена путем голосования экспертов.

Секция	Модуль	Судейская (если это применимо)	Оценка	
			Измеряемая	Общая
1	Проектирование мобильного приложения	5.3	14.7	20
2	Разработка мобильного приложения и внедрение базы данных	10.5	39.5	50
3	Тестирование мобильного приложения	5.3	14.7	20
4	Презентация проекта	3.5	6.5	10
Общее =		24.6	75.4	100

4.8 ПРОЦЕДУРА ОЦЕНИВАНИЯ

Главный эксперт и Заместитель Главного эксперта обсуждают и распределяют Экспертов по группам (состав группы должен состоять из нечетного количества человек, но не менее трех человек) для выставления оценок. Каждая группа должна включать в себя как минимум одного опытного эксперта. Эксперт не оценивает участника из своей организации.

В тех случаях, когда это возможно, применяется система начисления баллов «вслепую». С целью повышения объективности оценки участники могут демонстрировать результат выполнения работы по некоторым модулям. Перечень таких модулей предварительно согласовывается экспертами. При этом недопустимы любые изменения в выходных файлах.

5 КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

5.1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Разделы 3 и 4 регламентируют разработку Конкурсного задания. Рекомендации данного раздела дают дополнительные разъяснения по содержанию Конкурсного задания.

Независимо от того, является ли задание единым объектом или серией автономных или последовательных модулей, Конкурсное задание позволяет оценить навыки в каждой секции спецификации стандартов.

Целью Конкурсного задания является предоставление полных и сбалансированных возможностей для оценки согласно Спецификации стандартов в сочетании со Схемой оценки. Важным показателем качества является взаимосвязь между Конкурсным заданием, Схемой оценки и Стандартами.

Конкурсное задание не будет охватывать области, не входящие в Спецификацию стандартов, или влиять на баланс баллов в пределах Спецификации стандартов, кроме случаев, указанных в Разделе 2.1.

Конкурсное задание позволит оценить знания и понимание исключительно через их приложение в рамках практической работы, без оценки отдельно теоретических знаний.

Конкурсное задание не будет оценивать знание правил и положений конкурса Worldskills Kazakhstan.

В этом Техническом описании учитываются любые аспекты, которые должны учитывать соответствие конкурсного задания Спецификации стандартов WSSS/WSKSS (см. Раздел 2.1).

Возрастной ценз участников для выполнения Конкурсного задания от 16 до 20 лет.

5.2 СТРУКТУРА КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ

Конкурсное задание будет составлено в виде технического задания на разработку мобильного приложения, включающего в себя план переходов по экранам, фирменный стиль, а также определенные функциональные особенности. Конкурсное задание будет состоять из шести модулей, в рамках которых участник реализовывает часть функционала всего приложения. В результате каждого из модулей, участники будут предоставлять работающую версию приложения с частично реализованным функционалом для проверки.

5.3. ТРЕБОВАНИЯ К СТРУКТУРЕ КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ

Общие требования:

- Задание должно соответствовать текущим требованиям рынка в рамках страны;
- Задание должно быть понятным, одинаковым по сложности для участников, выбирающих разные платформы (Android/iOS/Windows Phone);
- Задание должно выполняться без использования сторонних библиотек/ресурсов, которые необходимо загружать через Интернет;
- Для проверки реальных знаний участников, задание должно быть тайным и обнаруживаться не ранее чем за 3 дня до соревнования;
- Каждый модуль должен реализовывать функционал, который можно проверить отдельно или используя реализованный функционал в первом модуле.

Требования к конкурсной площадке:

Конкурсная площадка должна быть укомплектована исходя из инфраструктурного листа конкретного чемпионата. Необходимо организовать работу конкурсной площадки максимально наглядной и презентабельной для привлечения зрителей к соревнованиям.

Каждый модуль должен выполняться до или после обеда без перерыва и доработок.

Исключение составляет задание, рассчитанное на выполнение в течение всего дня.
Каждый день выполняется не более трех модулей.

5.4 РАЗРАБОТКА КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ

Конкурсное задание ДОЛЖНО быть оформлено с использованием шаблонов WSK. Представленные образцы Конкурсного задания должны меняться один раз в год.

5.4.1 Кто разрабатывает конкурсное задание/модули

Общим руководством и утверждением Конкурсного задания занимается Менеджер компетенции. К участию в разработке Конкурсного задания могут привлекаться:

- Сертифицированные эксперты WSK;
- Сторонние разработчики;
- Иные заинтересованные лица.

В процессе подготовки к каждому соревнованию при внесении 30 % изменений к Конкурсному заданию участвуют:

- Главный эксперт;
- Сертифицированный эксперт по компетенции (в случае присутствия на соревновании);
- Эксперты принимающие участия в оценке (при необходимости привлечения главным экспертом).

Внесенные 30 % изменения в Конкурсные задания в обязательном порядке согласуются с Менеджером компетенции.

Выше обозначенные люди при внесении 30 % изменений к Конкурсному заданию должны руководствоваться принципами объективности и беспристрастности. Изменения не должны влиять на сложность задания, не должны относиться к иным профессиональным областям, не описанным в WSSS, а также исключать любые блоки WSSS. Также внесённые изменения должны быть исполнимы при помощи утверждённого для соревнований Инфраструктурного листа.

5.4.2 Как разрабатывается конкурсное задание

Конкурсное задание разрабатываются индивидуальными экспертами или группой экспертов.

Главный эксперт отвечает за соответствие задания Техническому описанию, включая проверку выполнимости задания и соответствие схемы оценки.

Совместными усилиями составляется инфраструктурный лист, содержащий перечень оборудования, которое должно быть предоставлено принимающей стороной.

Этот список должен быть передан оргкомитету не менее, чем за два месяца до начала Чемпионата.

За 3 месяца до начала Чемпионата конкурсное задание должно быть опубликовано на сайте и эксперты под руководством Главного эксперта начинают подготовку списка возможных изменений, которые могут быть включены в конкурсное задание в рамках 30%-ных изменений. Задания из этого списка затем могут быть добавлены в конкурсное задание перед началом Чемпионата.

Все предлагаемые изменения должны сопровождаться критериями оценивания.

5.5 УТВЕРЖДЕНИЕ КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ

Главный эксперт и Менеджер компетенции принимают решение о выполнимости всех модулей и при необходимости должны доказать реальность его выполнения. Во внимание принимаются время и материалы.

Конкурсное задание может быть утверждено в любой удобной для Менеджера компетенции форме.

5.6 ИЗМЕНЕНИЯ КОНКУРСНОГО ЗАДАНИЯ НА ЧЕМПИОНАТЕ

Из предложенных 30% -ных изменений эксперты могут изменить первоначальное конкурсное задание до 30%. Все изменения должны исходить от предлагаемых изменений, которые были представлены С-30.

Как можно скорее, предпочтительно на С-2, конкурсные задания с включенным 30-процентным изменением будут предоставлены всем экспертам, которые несут ответственность за донесение обновленного конкурсного задания со своими конкурсантами. Экспертам предлагаются также краткие схемы оценки, их контент также может быть передан участникам.

6 УПРАВЛЕНИЕ КОМПЕТЕНЦИЕЙ И ОБЩЕНИЕ

6.1 ДИСКУССИОННЫЙ ФОРУМ

До Чемпионата Worldskills Kazakhstan все обсуждения, общение, сотрудничество и принятие решений по вопросам Чемпионата должны проводиться на специальном дискуссионном форуме. Решения, связанные с компетенцией и общение, действительны только в том случае, если они проходят на форуме. Ведущий эксперт (или эксперт, назначенным Главным экспертом) может стать модератором этого Форума. Обратитесь к Правилам соревнований для уточнения сроков связи и требований по развитию Чемпионата.

6.2 ИНФОРМАЦИЯ ДЛЯ УЧАСТНИКОВ ЧЕМПИОНАТА

Информация для конкурсантов публикуется в соответствии с регламентом проводимого чемпионата и доступна на официальных веб-ресурсах WorldSkills Kazakhstan.

Информация может включать:

- Правила проведения Чемпионата;
- Техническое описание;
- Конкурсное задание;
- Обобщённая ведомость оценки;
- Инфраструктурный лист;
- Документация по технике безопасности и охране труда;
- Другая информация, относящаяся к Чемпионату.

6.3 ТЕКУЩЕЕ РУКОВОДСТВО

Текущее руководство компетенцией во время Чемпионата Worldskills Kazakhstan определяется Планом управления компетенцией, который создается командой управления компетенцией под руководством Главного эксперта. В группу управления компетенцией входят Председатель жюри, Главный эксперт и Заместитель главного эксперта. План управления компетенцией постепенно разрабатывается за три месяца до конкурса и завершается на Конкурсе по согласованию с экспертами.

7 ТРЕБОВАНИЯ ОХРАНЫ ТРУДА И ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ

7.1 ТРЕБОВАНИЯ ОХРАНЫ ТРУДА И ТЕХНИКИ БЕЗОПАСНОСТИ НА ЧЕМПИОНАТЕ

На Чемпионате Worldskills Kazakhstan действуют правила техники безопасности и охраны труда Республики Казахстан.

8 МАТЕРИАЛЫ И ОБОРУДОВАНИЕ

8.1 ИНФРАСТРУКТУРНЫЙ ЛИСТ

Инфраструктурный лист включает в себя всю инфраструктуру, оборудование и расходные материалы, которые необходимы для выполнения Конкурсного задания, предоставленные Организатором Чемпионата.

В инфраструктурном листе указано что и в каком количестве требуется экспертам для проведения Чемпионата. Организатор конкурса постепенно обновляет список инфраструктуры, указывая фактическое количество, тип, бренд и модель необходимых принадлежностей в Элементы, предоставленные Организатором конкурса, показаны в отдельной колонке.

На каждом Конкурсе Эксперты должны рассмотреть и обновить инфраструктурный лист для подготовки к следующему Чемпионату. Эксперты должны сообщить Председателю технического комитета о любом изменении в потребности к площади рабочего места или к перечню оборудования.

Инфраструктурный лист не включает элементы, которые Конкурсанты и Эксперты обязаны приносить с собой, а также предметы, запрещенные к проносу Конкурсантами и Экспертами на конкурсную площадку. Эти предметы перечислены ниже.

8.2 МАТЕРИАЛЫ И ОБОРУДОВАНИЕ, КОТОРЫЕ КОНКУРСАНТЫ МОГУТ ИМЕТЬ ПРИ СЕБЕ

Конкурсанту разрешается использовать собственные:

- клавиатуру на любом языке. Если конкурсант пользуется своей клавиатурой, и она выходит из строя, организатор предоставляет ему замену;
- языковые файлы для клавиатуры;
- мышь; наушники;
- аудиофайлы с музыкальными композициями (20 треков, каждый длиной не более 4 мин.).

8.3 МАТЕРИАЛЫ И ОБОРУДОВАНИЕ, ЗАПРЕЩЕННЫЕ НА ПЛОЩАДКЕ

Все материалы, принесенные конкурсантами, могут быть проверены экспертами и супервайзерами на наличие внутренних запоминающих устройств. Эксперты имеют право запретить использование оборудования, принесенного на соревнование. В случае обнаружения материалы будут изыматься.

Экспертам допускается использовать персональные компьютеры, но в специальной зоне.

В помещениях для проведения оценки использование любых электронных устройств запрещено, кроме специально организованных для оценки.

Также запрещено приносить:

- дополнительные программы и библиотеки, не предусмотренные инфраструктурным листом;
- мобильные телефоны;
- фото/видео устройства;
- карты памяти и другие носители информации;
- внутренние устройства памяти в собственном оборудовании.